|  |  |
| --- | --- |
| Disciplina: ARQC | ATIVIDADE ENTREGA |
| Observações: atividade em trio | Professor: Eduardo Verri |
| Nome RA  Gabriel Guedes - 01232 Kauan Almeida - 01232072  Kevin Peters - 01232047 | |

QUESTÕES:

* Desenhe um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
* O que é a CPU?

R: É o componte central que faz o processamento dos circuitos, como se fosse o cerebro do computador,

* O que a ULA?  
  R: É um circuito digital que realiza operações de adição e booleana AND.
* O que são os registradores, para que servem, onde se localizam?  
   R: É a memoria de uma UCP (unidade central de processamento) é a memória dentro da própria CPU que armazena n bits. Essas memórias estão no topo da hierarquia de memória, sendo assim, é um tipo de memória mais rápida e financeiramente mais custosa
* Quais são os tipos de memórias e qual a finalidade de cada uma delas: RAM, ROM, Eprom, Flash, memória de massa.   
  R: Essa memoria permite apenas a leitura dos dados e não perde informação na ausência de energia;   
    
   Esse tipo de memoria permite o processador tanto a leitura quanto a gravação de dados e perde informação quando não há alimentação elétrica;  
    
   Esse tipo de memoria têm como principal característica a capacidade de permitir que dados sejam regravados no dispositivo;   
    
   Essas memorias também podem ser vistas como um tipo de semelhante a citada anteriormente, no entanto, o processo de gravação (e regravação) é muito mais rápido. Além disso, Essas memorias são mais duráveis e podem guardar um volume elevado de dados.  
    
  Também conhecida como memória auxiliar ou armazenamento de massa, tem como função armazenar grandes quantidades de informações.
* O que é o DMA, para que serve, como funciona?  
  R: Método que permite que um dispositivo de entrada e saída envie ou receba dados diretamente da memória principal, ignorando a CPU, acelerando as operações que envolvem a memória.
* O que é o CS – Chip select?   
  R: Nome de uma linha de controle em eletrônica digital usada para selecionar um dos circuitos integrados entre vários conectados ao mesmo barramento de computador, geralmente utilizando a lógica de três estados.
* O que é o address bus e o data bus?  
   R: Um ajuda na transferir endereços de memória, enquanto o outro ajuda a enviar e receber dados.
* Pesquisa sobre a arquitetura do processador I5 e do I7, qual seu fabricante, início de fabricação, principais características.   
  R:
* O que é um processador dual core e quad core? Dê exemplos.   
  R:
* O que são Threads? Dê um exemplo de utilização.  
  R:
* Qual o uso da memória CACHE?  
  R:

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.

Resposta suscintas e objetivas. Como se você tivesse que preparra uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta e deve ajustar o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados.